**UNIVERSITI UTARA MALAYSIA**

**PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER PERTAMA SESI 2008/2009**

**FINAL EXAMINATION SEMESTER ONE 2008/2009 SESSION**

<table>
<thead>
<tr>
<th>KOD / NAMA KURSUS :</th>
<th>CCT 3513 – KOMUNIKASI INTERAKTIF II / INTERACTIVE COMMUNICATION II</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>CODE / COURSE</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>TARIKH</td>
<td>23 NOVEMBER 2008</td>
</tr>
<tr>
<td>DATE</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>MASA</td>
<td>2.30 – 5.00 pm (2 ½ JAM / HOURS)</td>
</tr>
<tr>
<td>TIME</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>TEMPAT</td>
<td>TE</td>
</tr>
<tr>
<td>VENUE</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

**ARAHAN :**

1. Buku soalan ini mengandungi TUJUH (7) soalan di dalam SATU (1) halaman bercetak tidak termasuk kulit hadapan.
2. Sila jawab SEMUA soalan di dalam ruang jawapan yang disediakan.

**INSTRUCTION :**

1. This book script contains SEVEN (7) questions in ONE (1) printed pages excluding the cover page.
2. Answer ALL the questions in the answering booklet provided.

<table>
<thead>
<tr>
<th>NO. MATRIK :</th>
<th>MATRIC NO.</th>
<th>( dengan perkataan/in words )</th>
<th>( dengan angka/in numbers )</th>
</tr>
</thead>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>NO. KAD PENGENALAN :</th>
<th>IDENTIFICATION NO.</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>PENSYARAH : ZAURIDAH BINTI ABDUL HAMID</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>LECTURER</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>KUMPULAN GROUP :</th>
<th>NOMBOR MEJA TABLE NO.</th>
</tr>
</thead>
</table>

**JANGAN BUKA KERTAS SOALAN INI SEHINGGA DIBERI ARAHAN**

*PLEASE DO NOT OPEN THIS QUESTION BOOKLET UNTIL INSTRUCTION IS GIVEN.*

SULIT/CONFIDENTIAL
1. Jelaskan LIMA (5) teknik paparan bagi teks.
   *Explain FIVE (5) for text design technique.*
   
   (10 markah/Marks)

2. Jelaskan LIMA (5) perkara yang perlu dielakukan dalam merekabentuk grafik.
   *Explain FIVE (5) things that should be avoid in graphic design.*
   
   (10 markah/Marks)

3. Jelaskan LIMA (5) panduan am dalam mewarnakan sesuatu grafik.
   *Explain FIVE (5) general guide in colouring the graphic.*
   
   (10 markah/Marks)

4. Jelaskan DUA (2) prinsip rekabentuk grafik dominan dan seimbang supaya gambar-gambar yang dihasilkan memberikan kesan yang terbaik.
   *Explain TWO (2) balanced and dominant graphic design principles so pictures produce took a toll best-of.*
   
   (10 markah/Marks)

5. Bincangkan teknik kesan khas animasi yang menggunakan teknologi skrin biru dan teknologi penangkapan gerakan.
   *Discuss animation special effects technique that use blue screen technology and motion capture technology.*
   
   (20 markah/Marks)

   *Discuss FOUR (4) method to design information display on the website.*
   
   (20 markah/Marks)

7. Terangkan EMPAT (4) jenis sumber pencahayaan yang biasanya disediakan dalam perisian animasi 3D.
   *Elucidate FOUR (4) illumination source type that usually have in 3D's animation software.*
   
   (20 markah/Marks)

KERTAS SOALAN TAMAT

END OF QUESTIONS PAPER